



FORMATO PARA PRESENTAR TRABAJOS

9ª Reunión de la Red Pop

8 al 10 de Abril, 2005 - Río de Janeiro, RJ - Brasil

Título completo de la presentación

Uso da Multimídia em Dengue: Desenvolvimento De um Software Educacional

Modalidad de presentación: () Trabajo oral (X) Cartel

Línea temática:

- () 1. Educación no formal
- () 2. Museos y centros interactivos de ciencia
- (X) 3. Producción de materiales
- () 4. Periodismo científico
- () 5. Profesionalización de la divulgación de la ciencia

Datos personales del(los) autor(es):

Nombre del expositor: Thais Dutra Nascimento Silva
Otros autores: Helena Carla Castro; Mariana Pujol Luz ; Carlos Rangel Rodrigues
Institución: Universidade Federal Fluminense / FIOCRUZ
Domicilio Alameda São Boaventura, 203 - FONSECA
Ciudad / Estado : Niteroi/Rio de Janeiro
C.P. / País : 24130-005 / Brazil
Teléfono Código: Número: 0-21- 2625-4052 ou 26292294
Fax Código: Número: 0-21- 2711-9687
Correo electrónico: labiomol2003@yahoo.com.br
Nombre de otros autores: Marcos André Vannier, Mauroli Cabral, Maria Izabel Liberto, Dilvani de Oliveira Santos, Rosane Ferreira

Datos institucionales:

Nombre de institución: Universidade Federal Fluminense
Programa o centro: Instituto de Biologia
Domicilio: Rua Alameda São Boaventura, 203 - FONSECA
Ciudad /Estado Niteroi/Rio de Janeiro
C.P. / País 24130-005 / Brazil
Teléfono Código: Número: 0-21- 26292294
Fax Código: Número: 0-21- 2711-9687
Página Web: www.uff.br/labiomol
Todos non socios de la Red-POP





ESTE TRABAJO SE PROPONE PARA SESIÓN-CARTEL:

Resumen de la propuesta:

Uso da Multimídia em Dengue: Desenvolvimento de um Software Educacional

Silva, T.D.N. ¹, Rodrigues, C.R.⁴, Pujol-Luz, M.¹;, Vannier,
M.A.², Cabral, M.C. ³, Liberto, M.I.M. ³, and Castro, H.C.¹

¹LaBioMol, Dep.Biologia Celular e Molecular, IB, UFF, RJ; ²Fiocruz;BA; ³ Dep.Virologia, IM, UFRJ, RJ;
⁴ModMolQSAR, Faculdade de Farmácia, UFRJ, RJ.

Dengue é uma doença transmitida pelo *Aedes aegypti* e permanece como a primeira no ranking de doenças virais que mais matam no mundo. Seu perfil inclui o quadro assintomático até o choque hemorrágico. O controle do vetor ainda é, até hoje, a forma de profilaxia mais eficiente. Este trabalho descreve o desenvolvimento e a produção de um CD-ROM composto de jogos e histórias sobre a dengue, para o ensino de crianças do ensino fundamental, que deverá ser distribuído as escolas do primeiro grau.

Inicialmente cinco jogos (Dengue Pacman, Fumacê envenenado, Ajude o cientista, Ajude o peixe beta, Dê um tapa na dengue) foram produzidos abordando vários tópicos da doença como vetor, vírus e seu ambiente e o que é preciso para evitar a dengue. Todos os jogos e histórias foram desenhados baseados em dados científicos, permitindo a discussão sobre tópicos como o papel do vírus na transmissão da dengue e a eficiência de medidas de prevenção.

O primeiro teste dos jogos foi realizado em Niterói, no estado de Rio de Janeiro com 86 crianças revelando que 100% aprovam os jogos como ferramenta para ensino da dengue, preferindo o programa aos livros. Entretanto os dados mostram que os jogos são mais adequados para crianças de 7-14 anos, já que crianças mais novas (4-6 anos) não identificaram todos os elementos dos jogos, apesar de extremamente interessadas pelos mesmos. Os jogos foram testados também em Salvador, no estado da Bahia, no dia D de vacinação da Fundação Oswaldo Cruz tendo uma ótima receptividade e servindo para um contato facilitado com crianças e adultos. Novamente crianças menores brincaram mas não compreenderam os elementos do jogo, revelando a necessidade de produzir novos jogos direcionados a este público. O controle da dengue ainda depende do controle do vetor, o mosquito. A produção deste CD-ROM é um esforço para melhorar este controle, enfocando na educação infantil e suas ações para eliminar os mosquitos que estejam em seu ambiente domiciliar. Este trabalho faz parte do projeto Rede Dengue Rio, que tem como objetivo aumentar o conhecimento científico sobre dengue e melhorar a prevenção de futuras epidemias. (Apoio FAPERJ, CNPq e UFF).

